

Examen de programmation Web avec Python**Durée 1h30**

Aucun document n'est autorisé.

L'indentation des programmes est obligatoire.

Exercice 1 [3 Pts] :

1. Quelles sont les différences entre le MVC et le MVT ? **[1 Pts]**
2. Quelle est la différence entre le fichier `urls.py` d'un projet Django et le fichier `urls.py` d'une application Django. **[1 Pts]**
3. Dans un Template Django c'est quoi le rôle du tag : `csrf_token` **[1 Pts]**

Exercice 2 [4 Pts] :

Un Joueur est caractérisé par son numéro, Nom, Poste et Salaire et il joue pour une équipe

Une équipe est caractérisée par un matricule et un nom.

En utilisant le Framework Flask :

1. Créer une application Flask sur le port 5000 **[1 Pts]**
2. Donner les configurations nécessaires pour la base de données « Joueurs » **[1 Pts]**
3. Coder les classes Joueur et Equipe permettant de faire la synchronisation avec la base de données « Joueurs », ajouter le constructeur de chaque classe. **[2 Pts]**

Exercice 3 [13 Pts] :

On se propose de créer une application Django avec les opérations CRUD, on suppose que la base de données « Joueurs » contient deux tables :

Joueur (Numero, Nom, Poste, Salaire, #matriculeEquipe)Equipe (Matricule, Nom)

1. Créer un projet Django, nommer le projet CRUD. **[1 Pts]**
2. Créer l'application Django « Joueurs ». **[1 Pts]**
3. Coder le fichier **CRUD/urls.py**. **[1 Pts]**
4. Coder le fichier **Joueurs/models.py** qui contient les deux classes Joueur et Equipe **[2 Pts]**
5. Coder le fichier **Joueurs/views.py** qui contient le code nécessaire pour lister, ajouter, supprimer et modifier un joueur, ajouter les Templates nécessaires. **[6 Pts]**
6. Coder le fichier **Joueurs/urls.py** contient les urls nécessaires. **[2 Pts]**